



FUNKTIONSVERGLEICH: Vectorworks Architektur (D) / Vectorworks Architecture (International)

Die folgenden Funktionen sind nur in der deutschen Version Vectorworks Architektur enthalten:

Achsen: "Linie" wird am Anfang und Ende automatisch um Wert verlängert
Aktivieren: Auswahl von beliebigen Bereichen zur Aktivierung
Animationen mit zahlreichen Einstellungen wie frei definierbarer Kamera- und Animationspfad, bewegliche Kamera für Schwenks, Zooms etc., Objekte animieren, Lichtquellen ein- und ausschalten oder dimmen, Ein- und Ausblenden von Objekten über Klassen oder über Transparenzeinstellungen
Ansichten: Palette mit Standardansichten
Attributverwaltung: Diverse Instrumente zum komfortablen Umgang mit Attributen (Farbe, Linienstärke etc.): Objekte mit bestimmten Attributen suchen und ihre Attribute beliebig verändern, Objektattribute werden Grundeinstellung bzw. Klassenattribute, schneller Wechsel der Attribute aller Objekte einer Klasse mit Ersatzklassen
Außerhalb Bereich löschen: Löschen aller Objekte außerhalb eines gezogenen Rahmens oder aller Objekte eines bestimmten Typs
Baugrube/Aufschüttung anlegen mit Bruchkante und Änderungsbereich für Geländemodelle
Automatische Bemaßung von Wänden, Wanddicken, Durchbrüchen und Mittelachsen. Bemaßungen können auch mit einer einfachen Schnittlinie über die betreffenden Objekte erstellt werden.
Bemaßung von Durchbruchhöhen bei assoziativen Bemaßungen
Schnelle und effiziente Beschriftung: Text wahlweise mit Rahmen versehen und mit Verweislinie zeichnen
Blatt einrichten: beliebiger Auswahlbereich zum Aktivieren, Verschieben des Blatts hinter der Zeichnung, Speichern mehrerer Blattpositionen und Zurücksetzen des Blatts an die ursprüngliche Position und Aufspannen eines Rahmens mit angegebener Blattgröße
Dämmung: komfortables Anlegen von harten und weichen Dämmungen sowie Gefälledämmungen
Datei-Info: Erstellen und Exportieren von Listen von Ebenen, Klassen und Informationen zu Objekten, Symbolen und Zubehör. Doppelte Objekte löschen. Unbenutztes Zubehör löschen.
Angleichen einer Vectorworks- Datenbank an ein Textdokument (Abgleichen)
Bequeme Datenbankeingabe dank Erfassungsmasken
Dokument einrichten strukturiert schnell und einfach
Duplizieren auf Ebenen: Kopieren von Objekten auf beliebig viele Ebenen
Ebenen/Klassen-Manager: Komfortables Anlegen und Umbenennen von Dateistrukturen (Ebenen/Klassen), Ebenen- und Klassenstrukturen mit ihren Attributen exportieren, Klassen suchen und ändern
Ein-/Aufmessen: schiefwinklige Räume ohne Winkel konstruieren
Ein- und Ausblenden von Objekten nach diversen Gesichtspunkten
Export Aufmaß/Koordinaten: Variablen (Rechtswert, Hochwert, Fläche etc.) diverser Objekte (Vermessungspunkte, Multistempel, Polygone etc.) exportieren
Export Objektdaten: Informationen über Objekte in Form einer Textdatei
Farb-, Farbverlauf-, Füllmuster- und Linienartentests für den Druck testen
Fenster: Anlegen von Fenstern (mit Geländer) über Dialogfenster. Intelligente Fensterobjekte passen sich unterschiedlichen Wänden und Maßstäben automatisch an. Individuelle 2D- und 3D-Darstellung. Außerdem: mit wenigen Parametern einfache Fenster definieren
Fixierung mit Passwortschutz gegen ungewollte Veränderungen durch Dritte
Gefälle Ansicht: Werkzeug zeichnet Verkehrszeichen-ähnliche Objekte, die ein Gefälle symbolisieren.
Hilfslinien helfen z.B. beim Ausrichten
Import/Aufmaß Koordinaten von zwei- oder dreidimensionalen Vermessungspunkten

Irrtum und Änderungen vorbehalten (Stand 11/2017)



FUNKTIONSVERGLEICH: Vectorworks Architektur (D) / Vectorworks Architecture (International)

Die folgenden Funktionen sind nur in der deutschen Version Vectorworks Architektur enthalten:

Import von Klassen- und Ebenenstrukturen aus einer Textdatei
Import Farbpalette aus einer tabulatorgetrennten Textdatei
Individuelle Kleiderschränke und Sideboards für die Gestaltung von Räumen über Dialogfenster anlegen
Kotenbemaßung : normkonforme Koten, als Standardkoten oder mit selbstdefiniertem Aussehen
Legenden : automatisches Erstellen von Legenden für Fenster, Tür, Pflanzen, Klasse, Farbfüllung, Symbole etc. oder beliebigen, mit einer Datenbank verknüpften Objekten. Inkl. Grafik, beliebiges Aussehen
Intelligentes Objekt Lichtschacht
Linienendzeichenarten skalieren
Maßhilfslinien ablängen durch Eingabe eines Wertes (nicht in Arbeitsumgebung eingebaut)
Maßstabsbalken in verschiedenen Darstellungen in die Zeichnung einfügen
Material zu Klassen : Klassen(-namen) passend zu Material(-namen) anlegen
„ Möbelmanager “ (nur Windows): Mit dem Original-Vitramöbelkonfigurator Möbel direkt in Pläne einfügen.
Verwalten mehrerer Nullpunkte
Objekt entlang Pfad , z.B. für Abbruchlinien, eigene Linienarten, Alleen
Objektinformationen öffnet ein Dialogfenster mit Informationen über das aktivierte Objekt.
Verlängern, Verkürzen oder Zerschneiden von zwei Objektkanten , so dass sie sich schneiden
Planköpfe : Erstellen, Bearbeiten und Verwalten inkl. Schnittmarken, Faltmarken, Plankopfsymbole, Batch-Druck, Planrahmen etc.
Öffnen von Polygonen , Zeichenrichtung umkehren, in beliebige Teilwinkel unterteilen, in Kreisbogensegment zerschneiden, Bézier- oder kubische Kurven herauslöschen etc.
Polygone triangulieren : trianguliert alle oder aktive 2D- oder 3D-Polygone
In Polylinie umwandeln wandelt die aktiven Objekte, wenn möglich, in ein einziges, zusammenhängendes Objekt um.
Polypunkte umnummerieren : die Punkte eines Polygons umnummerieren
Profilkörper anlegen und bearbeiten
Rampen anlegen , zwei- und dreidimensional
Intelligentes Objekt Raster : schnelles Anlegen von Fassaden-, Band- und Achsrastern über Eingabe von Werten
Rohrkörper anlegen und bearbeiten
Schlitze und Durchbrüche : Wandschlitze und -aussparungen, Decken- und Bodendurchbrüche sowie Bodenvertiefungen anlegen
In Schraffur umwandeln : Schraffurengeneratur wandelt normale Objekte in eine Schraffur um.
Sondereinheiten für deutsche Werkzeuge in Dialogen wählbar
Stempel (Einzelstempel) : Einfügen von Datum, Zeit, Dokumentnamen, Flächenmaß und Umfang von Objekten oder eines Zählers
Stempel (Multistempel) : Vorgegebene oder frei konfigurierbare Darstellung, z.B. Raumstempel - mit Verknüpfung zu Symbolen (z.B. Bäume, Ausstattung)
Symbollinien für Vegetations- und Grenzlينien, Hecken u.a.
Tabelle aus Vorgabe legt übersichtliche Tabellen zur Auswertung folgender Objekte an: Fenster, Türen, Wände, Räume, Pflanzen, Scheinwerfer u.v.m.

Irrtum und Änderungen vorbehalten (Stand 11/2017)



FUNKTIONSVERGLEICH: Vectorworks Architektur (D) / Vectorworks Architecture (International)

Die folgenden Funktionen sind nur in der deutschen Version Vectorworks Architektur enthalten:

Text entlang Pfad: Text entlang eines beliebigen Pfads schreiben
Text: Suchen und Ändern von Text und Textattributen
Türen: Anlegen von Türen über Dialogfenster. Intelligente Türobjekte passen sich unterschiedlichen Wänden und Maßstäben automatisch an. Individuelle 2D- und 3D-Darstellung. Außerdem: mit wenigen Parametern einfache Türen definieren
Unterbrechen von Begrenzungslinien am Schnittpunkt von Objekten
Unterteilen einer Strecke eines Objekts in beliebig viele Teilstücke
Versetzen: aktive Objekte oder deren Duplikate dort einfügen, wohin mit der Maus geklickt wird
Vorgabedokumente: Flächenermittlung nach DIN 277 und Raumliste DIN 277 Klassenstrukturen nach BKP und EKG (CH)
Wandaufbau ohne Umwege in der Methodenzeile wählen. Wandaufbau: Vordefinierte Wandaufbauten für D + CH
In Wand umwandeln von Rechtecken, Polylinien, Kreisen usw.
Wände abschließen: Entfernen oder Einfügen von Wandabschlüssen auch bei mehreren Wänden durch Aufspannen eines Rahmens
Wände: exakte Wandbearbeitung mit Bogenverbindungen
Wandöffnung: Einfache Wandöffnung definieren. Rechteckig, Spitzbogen, Rundbogen usw., Nische in, Vorsprung an Wand anlegen
Zerschneiden oder Zerlegen von Objekten
Auf den deutschen Markt angepasstes Zubehör wie Schraffuren, Farbpaletten, Symbole
Zubehör-Bibliotheken: Umfangreiche Bibliothek mit länderspezifischen Objekten